

運動場予約の利用概要

— 目次 —

- 1 運動場予約の利用概要 P1~P2
- 2 予約システム操作方法 P3~P6
 - 1) 予約
 - 2) 予約取消
 - 3) 抽選申込み
 - 4) 当選確認



あいち共同利用型
施設予約システム

岡崎市

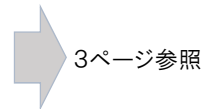


運動場予約の利用概要

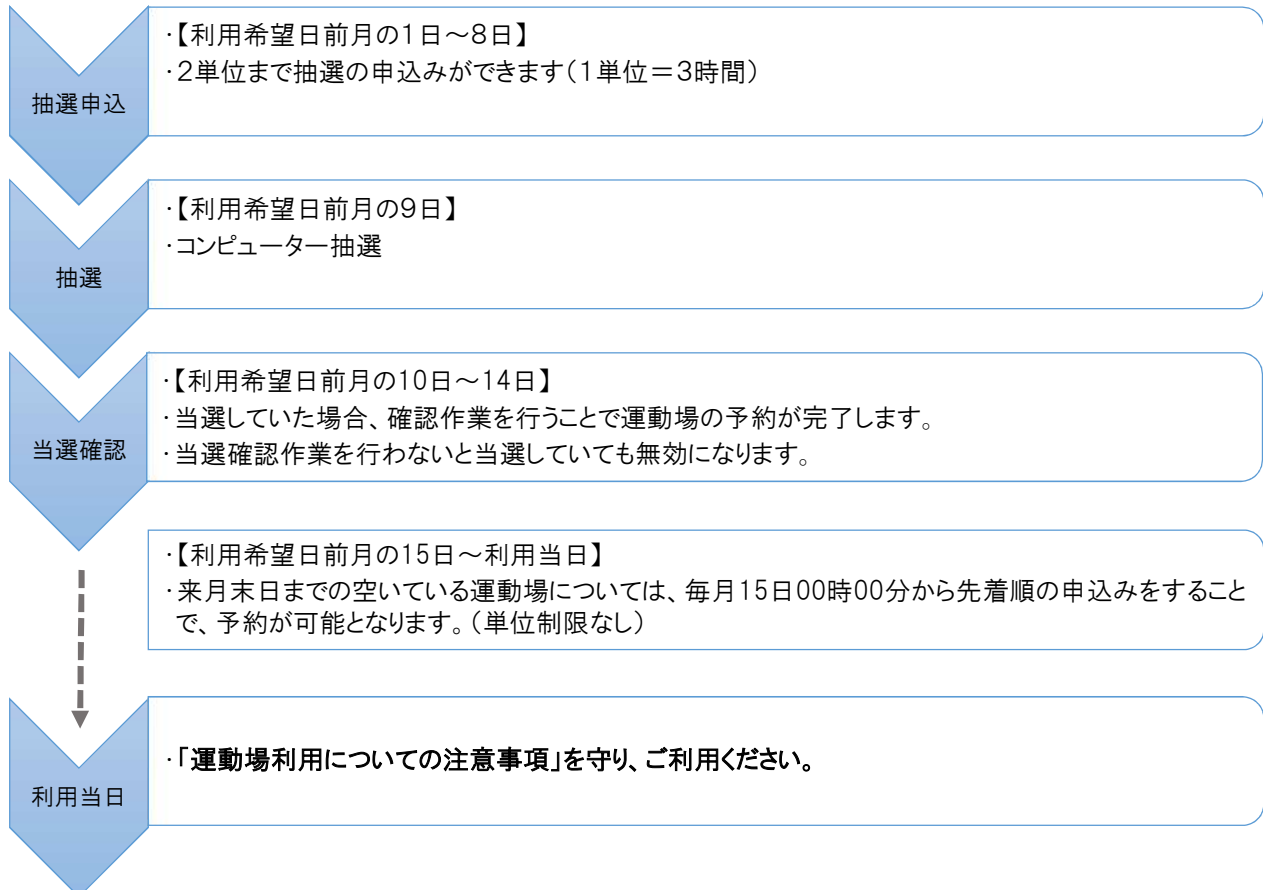
- あいち共同利用型施設予約システムから申込みをします。

<https://www.e-shisetsu.e-aichi.jp/user/view/user/homeIndex.htm>

個人登録は抽選申込みができません。



- 利用までの流れ



—— 運動場利用についての注意事項 ——

- 1 キャンセル

- ・利用日前日までにシステムでキャンセルを行ってください。(利用日間近のキャンセルは他の利用者に迷惑をかける場合があります)
- ・やむを得ず、当日キャンセルする場合はスポーツ振興課(23-6361)か市体育館(53-1811)に連絡してください。ただし無料の利用で雨天時など明らかに運動場が使用できない場合は、連絡不要です。
- ・無断キャンセルはペナルティとして翌月の抽選申込みの当選確率が大幅に下がります。

- 2 夜間照明利用について

利用期間：4月から10月(六名公園及び額田運動場は通年利用可)

- ・境公園、明神橋公園、日名公園、六名公園は、利用日1週間前までに市体育館で利用料金の支払い手続きを行うこと。
- ・利用料金納付後、自己都合のキャンセルの場合は返金できかねます。
- ・花園、額田はコイン式のため、花園体育センターまたは市体育館で利用日までにコインを購入してください。

・利用料金(30分毎)

施設名	境公園(東・西)	明神橋公園	日名公園	六名公園(東)	花園	額田(市内)	額田(市外)
料金 (円)	2,230	1,900	2,550	1,750	2,070	2,860	4,290

注: 境公園は1面の料金、六名公園は、東面のみ照明あり、**花園はスポーツ以外の場合は6,240円。**

■3 全般

- ・運動場内、その他周辺における事故、トラブル等については、管理者は一切責任を負いませんので、各自で対応してください。
- ・2面以上を有する運動場については、譲り合うことで事故やトラブルのないように利用すること。
- ・予約した団体(個人)が運動場を利用すること。
- ・準備、整備、清掃は利用時間内で行うこと。
- ・バックネット、フェンス等に向かってボールを打つ、投げる、蹴る行為は絶対にしないこと。(サイドの防球フェンスも同様)
- ・路上駐車は近隣住民の迷惑になるので絶対にしないこと。
- ・駐車場鍵の貸出については体育館(53-1811)へ問合せください。
- ・ごみ等は必ず持ち帰ること。
- ・運動場敷地内はすべて禁煙。
- ・スポーツ以外で使用する場合は公園緑地課の許可を得ること。
- ・運動場内はペット禁止。
- ・決められた場所以外は飲食禁止。
- ・移動式サッカーゴールを利用する場合は固定用の杭と鍵を貸し出しますので、事前に岡崎市体育館(53-1811)に連絡してください。
- ・**有効期限は登録日より3年**です。(有効期限はシステムで3か月前から通知されます。ログインする→マイページのお知らせをご参照ください。)

■4 施設一覧

No.	運動場名	面数	主な利用種目	夜間照明	備考
1	境公園	2	軟式野球、ソフトボール、サッカー	○	東・西の2面
2	明神橋公園	1	軟式野球、ソフトボール	○	
3	日名公園	1	ソフトボール	○	
4	六名公園	2	ソフトボール、サッカー	○	東・西の2面
5	梅園公園	1	ソフトボール		
6	美合公園	1	ソフトボール		
7	みどり公園	1	ソフトボール		
8	矢作公園	2	ソフトボール		東・西の2面
9	井田公園	1	軟式野球、ソフトボール		
10	三百田公園	1	軟式野球、ソフトボール		
11	堤下公園	1	軟式野球、ソフトボール		
12	東部	1	軟式野球、ソフトボール		
13	美矢井橋河川緑地	7	ソフトボール、サッカー		A~E、サッカー、大聖寺
14	渡橋河川緑地	3	ソフトボール、サッカー		A、B、サッカー
15	日名橋河川緑地	1	サッカー(少年用)		
16	花園体育センター	1	軟式野球、ソフトボール	○	
17	額田	1	軟式野球、ソフトボール	○	

予約システム操作方法

1) 予約方法

1

「簡易版」を選択

2

「ID, パスワードを入力し「ログイン」」

「ログイン」

3

「予約の申し込み」を選択

4、5

「地域から」を選択

「岡崎市全域」を選択

6

「利用したい施設」を選択

「井田公園運動場」

7

「利用したい日」を選択し「検索開始」→「利用したい時間帯」を選択し「申込」

8

「目的」「人数」を入力し「申込み」を選択

9

「体育/野球」を選択

10

「ソフトボール」を選択

11

「施設予約一覧を確認し「確認」」を選択

12

予約完了

予約申込みが完了しました。各施設の取り決めに従って手続きを行ってください。

メニュー

2) 予約取消

1

ID, パスワードを入力し「ログイン」する。

P3 "予約方法" 参照

2

予約

「予約の取消」を選択

予約の申込み

予約の取消

予約の確認

設備の予約

3

予約取消一覧

取消したい予約を選択し「取消」をクリック

予約一覧										
選択	利用日	時間	自治体	地域	館	施設	利用目的	利用人数	催物名	設備予約
<input checked="" type="checkbox"/>	2022年4月29日 金曜日	06時00分 ～ 09時00分	岡崎市	岡崎市全域	美合公園運動場	グラウンド	ソフトボール	15人	-	なし

1

取消

もどる

4

予約取消完了

今回取消を行った予約

利用日	時間	自治体	地域	館	施設	利用目的	利用人数	催物名	設備予約
2022年4月29日 金曜日	06時00分～ 09時00分	岡崎市	岡崎市全域	美合公園運動場	グラウンド	ソフトボール	15人	-	なし

確認

取消した施設に間違いがなければ「確認」をクリック

5

予約取消完了

予約申込み取消が完了しました。

メニュー

3) 抽選申込み

1
ID, パスワードを入力し「ログイン」する。
P3 "予約方法" 参照

2

「抽選の申込み」を選択

3

「地域から」を選択

4

「岡崎市全域」を選択

5

「申込み」を選択

状態	大分類	受付期間	対象日	申込み
受付済	テニスコート抽選	2022年3月1日00時00分～ 2022年3月7日23時59分	2022年4月1日～ 2022年4月30日	<input type="button" value="申込み"/>
受付中	運動場抽選	2022年3月1日00時00分～ 2022年3月8日23時59分	2022年4月1日～ 2022年4月30日	<input type="button" value="申込み"/>

6

「利用したい運動場」を選択

7

「利用したい施設」を選択

8

「利用したい日時」を選択し「申込み」

9

「利用目的」P3"予約方法"参照

「人数」を入力

「どちらか」を選択

利用目的*	目的選択 ソフトボール
利用人数*	10 人
催し物名	入力不要
申込番号、希望番号*	<input type="button" value="申込み"/> <input type="button" value="申込み中止"/> <input type="button" value="もどる"/>

10

抽選申込み完了

受付済申込みデータ一覧

分類	申込番号	希望番号	自治体	地域	館名	施設	利用日	時刻	面数
運動場抽選	1	1	岡崎市	岡崎市全域	額田運動場	グラウンド	4月1日金曜日	12時00分～15時00分	1

抽選申込みが完了しました。

申込み内容に間違いがなければ「確認」をクリック

11

続けて抽選申込みをする場合は、
 「各項目」を選択

4) 当選確認

1

ID, パスワードを入力し「ログイン」する。
P3”予約方法”参照

2

ホーム
予約
抽選
利用者登録

予約

- [予約の申込み](#)
- [予約の取消](#)
- [予約の確認](#)
- [設備の予約](#)

抽選

- [抽選の申込み](#)
- [抽選申込みの取消](#)
- [抽選申込みの確認](#)
- [当選結果の確認](#)
- [確認済の申し込み確認](#)

「当選確認」を選択

3

を選択後、「確認」をクリック

確認されていない当選結果

選択	自治体	地域	館名	施設名	利用日	時刻	面数	利用料金
<input type="checkbox"/>	岡崎市	岡崎市全域	額田運動場	グラウンド	2022年6月7日火曜日	15時00分～18時00分	1	-

4

③ 選択した当選情報を確認するかメッセージが表示されます。「OK」をクリックします。

Web ページからのメッセージ

？ 選択した当選情報を確認しますか？

5 当選結果の確認が完了した画面がでます

ホーム
予約
抽選
利用者登録

抽選結果一覧 > 完了

確認完了

当選の確認処理が完了しました

運動場予約の利用概要

スポーツ振興課スポーツ施設係

0564-23-6361

2026.03 Ver.1.6